

# BIBLIOTECHE IN GIOCO

CONVEGNO SUL RUOLO DEL GIOCO IN BIBLIOTECA

Sabato 18 novembre 2023

Ore 10.30 - 13.30

c/o Sala Gioco per sempre

Superstudio Maxi - Via Moncucco 35, Milano

organizzato da



in collaborazione con i  
**Sistemi Bibliotecari  
dell'area milanese  
e Monza-Brianza**

con il Patrocinio di



Associazione  
Italiana  
Biblioteche  
LOMBARDIA

all'interno della manifestazione  
sui giochi in scatola

**"Entraingioco"**  
by Assogiocattoli  
[www.entraingioco.it](http://www.entraingioco.it)



## Programma del convegno "BIBLIOTECHEinGIOCO"

Direzione artistica ed organizzativa a cura di **Federico Scarioni**, coordinatore Fondazione Per Leggere

10.15 **ACCOGLIENZA E REGISTRAZIONE PARTECIPANTI**

10.30 **SALUTI INIZIALI**

**Laura Ballestra**, Presidente Associazione Italiana Biblioteche

**Cristina Gioia**, Presidente Associazione Italiana Biblioteche  
- Regione Lombardia

**Marcello Angelo Mazzoleni**, Presidente Fondazione Per Leggere

10.45 **BRUNO MUNARI E IL GIOCO DELL'ARTE**

"Giocare è una cosa seria..." era solito dire Munari.  
E giocando si impara e ci si diverte!

con **Beba Restelli**, allieva diretta e collaboratrice  
di Bruno Munari, già formatrice sul Metodo Bruno Munari®.  
[www.laboratoriobebarestelli.it](http://www.laboratoriobebarestelli.it)

11.15 **IL GIOCO IN BIBLIOTECA**

**Le esperienze nell'area milanese  
e nella provincia di Monza-Brianza  
... con un intervento sul gioco inclusivo**

Tavola rotonda e presentazione al pubblico  
delle **esperienze sul gioco in biblioteca**,  
realizzate nei 6 sistemi bibliotecari  
dell'area metropolitana milanese e Monza-Brianza.

Incontro coordinato da

**Francesco Mazzetta**, Bibliotecario presso Biblioteca Passerini Landi,  
Coordinatore del Gruppo di lavoro sul gaming in biblioteca  
dell'Associazione Italiana Biblioteche,

che parteciperà anche con uno speciale intervento sul gioco inclusivo:

**"ESPERIENZE DI GIOCO INCLUSIVO"**

per "persone con bisogni comunicativi (e non solo) complessi"  
per "fare giocare tutti" in biblioteca (ma anche a casa, a scuola, ecc.).

1

**"Fa balà l'oeucc: trova il gioco in biblioteca"**

a cura del Sistema Bibliotecario di Milano

Con **Luca Lissoni**, **Mas Silleni**, **Federica Tassara**

e la partecipazione dei colleghi del **Team giochi**

**Ivette Amidani**, **Chiara Salvioni**, **Federica Reali**,  
**Claudia Masztalerz** e **Stefania Marteganl**.

I bibliotecari di Milano raccontano l'ingresso dei giochi da tavolo nelle collezioni delle biblioteche rionali, illustrano la caccia al tesoro bibliotecaria "Fa balà l'oeucc" (di cui nel 2023 si è giocata la seconda edizione) e rivelano anticipazioni su futuri progetti di gioco nelle biblioteche (escape room).

2

**Due esperienze del Sistema Bibliotecario  
BrianzaBiblioteche**

**"Tavoli aperti"**

con **Anna Petrone** (Biblioteca Monza Cedema)  
e **Matteo Pilotto** (Associazione Senzacoperchio)

e **"Prime sperimentazioni"**

con **Rossana Melillo** e **Caterina Grasselli**

3

**"Giochi di rete: dal social gaming  
al geocaching nelle biblioteche di CSBNO"**

a cura del **Sistema Bibliotecario CSBNO**

Il racconto di tre esperienze, particolarmente apprezzate dagli utenti

con **Caterina Arena**.

4

**"Facce da CUBI: l'equilibrio del bibliotecario  
nell'ecosistema della gaming-zone"**

a cura del **Sistema Bibliotecario CUBI**

con la partecipazione di **Emilia Covello** della biblioteca di Segrate

5

**"Giochi, biblioteche, scuole e ragazzi,  
2 esperienze sul territorio"**

a cura del **Sistema Bibliotecario Fondazione Per Leggere**

"Portare le medie in Biblioteca con il gioco  
... a Marcallo con Casone"

con **Emanuele Secchi**

"Inveruno in scatola" Un'esperienza partecipata  
di creazione di un gioco da tavolo

con **Maria Cristina Cattoni**

6

**"AL27\_ARS LUDICA. La forza dei legami deboli"**

a cura del **Sistema Bibliotecario Nord Est Milano**

proiezione video dell'esperienza in biblioteca  
a cura di **Valeria Manzoni** della Biblioteca di Brugherio,

con la partecipazione dei volontari del servizio

12.30 **OSPITE IN GIOCO "LIBRIVORO"**

**Presentazione del gioco creato dai bibliotecari  
del Sistema Bibliotecario della Lomellina**

con **Antonella Ferrara**, Direttore della Biblioteca di Mortara (Pv)  
e coordinatore del Sistema Bibliotecario della Lomellina

PER  
PARTECIPARE:

La sala del convegno può accogliere un massimo di 100 partecipanti.

Per partecipare al convegno "Biblioteche in gioco" è necessario:

1) iscriversi al form <https://forms.gle/J47qHp5eAnKGvqgMA>

2) acquistare i biglietti alla manifestazione scontati al sito [www.entraingioco.com/biglietti/](http://www.entraingioco.com/biglietti/)  
o a prezzo intero direttamente in cassa il giorno dell'evento.