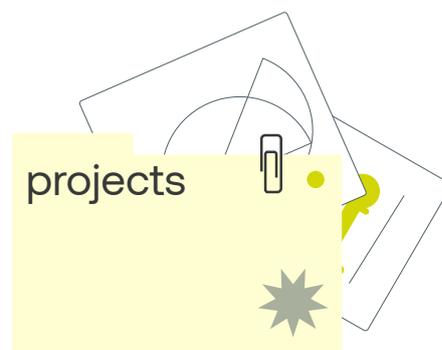


# Playdesigner in Gioco bando per un concorso di idee



**Il gioco è una tua passione o può diventarlo?  
Senti di avere qualcosa da raccontare attraverso i tuoi progetti?  
Attendevi l'occasione per far conoscere le tue doti? Eccola!  
Inviaci le tue idee creative, partecipa e lascia il tuo segno!**

## ART. 1 – Banditori

**AssoGiocattoli** bandisce il concorso in collaborazione con **The Playful Living** in occasione dell'evento "EntrainGioco", che si terrà a SUPERSTUDIO MAXI nei giorni 18 e 19 novembre 2023. Partner del concorso sono: il **Master in Design for Kids&Toys di Poli.design** e l'azienda **Cyber Grant Inc.** che presenta la propria app **Filegrant**, piattaforma sui cui avverranno alcuni degli step del concorso stesso.

## ART. 2 – Tipo di concorso

Il presente bando ha per oggetto un concorso di idee per un massimo di **20 playdesigner** che verranno selezionati dal team degli organizzatori tra coloro che si iscriveranno inviando i materiali.

## ART. 3 – Oggetto, tema e scopo del concorso

I banditori desiderano coniugare l'espressione artistica del progetto "**Gioco per sempre**" nell'idea che il gioco sia una modalità a tutti gli effetti utile per imparare a conoscersi, conoscere il mondo e a condividere esperienze.

Il concorso si rivolge a progettisti che attuano nell'ambito del playdesign e consiste nello sviluppare liberamente o presentare un progetto già sviluppato che si inserisce nell'ambito del **gioco da tavola o delle sue più varie estensioni**.

## ART. 4 – Modalità di esposizione e votazione

I progetti verranno esposti all'interno della location, in uno spazio espositivo dedicato.  
I progettisti dovranno presentare secondo le modalità indicate nell'ART.5 i seguenti materiali:

- La **tavola** di concorso (da consegnare digitalmente)
- Il proprio **portfolio** (da consegnare fisicamente in location in caso di selezione)
- **Book di progetto** contenente immagini rappresentative e/ **prototipo del prodotto** (da consegnare fisicamente in location in caso di selezione)

I lavori saranno votati sia da una **giuria popolare** – costituita dai visitatori dell'evento – sia da una **giuria professionale** che formulerà la classifica finale – costituita dai banditori e da ospiti speciali e presidiata da **Erno Rubik**. Le votazioni di entrambi saranno insindacabili. Alla fine della giornata del 19 novembre saranno selezionati **i tre progetti vincitori**.



## ART. 5 – Modalità e termini di presentazione dei materiali

→ **5.1** Per garantire il **rispetto del diritto d'autore e la protezione della proprietà intellettuale** dell'illustratore, la tavola di concorso dovrà essere inviata attraverso **app.filegrant.com**.

La piattaforma, dotata di un avanzato sistema di crittografia, consente in modo semplice e veloce di cifrare e proteggere qualsiasi creazione digitale trasformandola in un **Non-Fungible-Files™ (NFF)** unico, non replicabile e firmato digitalmente.

Una volta cifrato l'elaborato, si ottiene un PDF protetto che può essere condiviso o pubblicato e venduto su qualsiasi canale (e-mail, sito, social network, Drive, WhatsApp, ecc). Chi riceve il PDF protetto, seguendo le istruzioni in esso contenute, può acquistare il file NFF e potrà accedere al contenuto cifrato dell'elaborato, ma non potrà scaricarlo o alterarlo, a meno che lo stesso autore non gli consenta di farlo.

Gli elaborati contenenti le proposte di idee dovranno essere corredati da **documento di identità, indirizzo e-mail e recapito telefonico**, indicando **nome, cognome e data di nascita** (dimensione max. dell'intero PDF 10 MB). La documentazione amministrativa e la proposta progettuale dovranno pervenire all'interno di un unico file PDF protetto, entro le **ore 20.00** del giorno **18 ottobre 2023** al seguente indirizzo [info@theplayfulliving.com](mailto:info@theplayfulliving.com).

→ **5.2** La tavola dovrà contenere l'idea progettuale creativa e ogni concorrente dovrà inviare una sola proposta, gli elaborati dovranno essere presentati su una tavola **50x70 cm verticale** come da layout presente nella cartella documentazione tecnica: la tavola dovrà contenere **una o più immagini rappresentative**, all'interno del riquadro indicato, e un **testo** esplicativo del prodotto e delle **regole di gioco** in italiano e inglese (max. 1000 battute).

→ **5.3** La **tavola stampata** e tutti gli altri materiali per l'esposizione dovranno essere consegnati dal partecipante in location a **SUPERSTUDIO MAXI** tra il **15 e il 17 novembre 2023** durante il periodo di allestimento.

Come accompagnamento alla tavola di concorso è consigliabile presentare il proprio **portfolio** e un **book di progetto** entrambi stampati e in layout liberi e in dimensioni non superiori al formato A3 e/o il **prototipo** del prodotto – dove presente. Tutti i materiali saranno collocati all'interno dell'area espositiva dedicata ai concorsi.

→ **5.4** Come inviare l'elaborato con il sistema di protezione di **Filegrant** (tutorial PDF presente nella cartella della documentazione tecnica):

1. **Registrarsi** gratuitamente su [www.filegrant.com](http://www.filegrant.com).
2. **Accedere** a [app.filegrant.com](http://app.filegrant.com).
3. Cliccare su **"Mio Negozio"** e aprire la dashboard.
4. Collegare l'account Filegrant a un **account Stripe** (questo permette di ricevere il pagamento direttamente sul proprio conto corrente): se il partecipante non possiede un account Stripe, può crearne uno, gratuitamente, in pochi minuti.
5. Cliccare su **"Vendi un file"**.
6. Caricare l'elaborato e seguire le istruzioni, impostando il prezzo del file a **0€ e 1 sola copia**.
7. Filegrant cifra rapidamente l'elaborato, convertendolo in un **PDF protetto**.
8. Scaricare il PDF protetto e **inviarlo a [info@theplayfulliving.com](mailto:info@theplayfulliving.com)**.
9. Al momento dell'apertura del file da parte degli organizzatori, l'autore riceve una **notifica via e-mail** e vedrà nella dashboard "Mio Negozio" l'indirizzo e-mail di chi ha acquistato il file.



## ART. 6 – Premialità

→ **6.1.** I premi per i tre elaborati scelti dalla giuria saranno pari al valore indicato di seguito a cui saranno trattenute le commissioni applicate da Stripe:

- **1000€** per il **primo classificato**
- **600€** per il **secondo classificato**
- **400€** per il **terzo classificato**

La registrazione su Filegrant è gratuita, ma la piattaforma trattiene una **commissione pari al 9%** del prezzo di vendita del file, a cui si aggiunge la **commissione di Stripe** che, essendo un gateway di pagamento che elabora gli ordini e invia il denaro al conto corrente del venditore, trattiene una percentuale sul transato, che varia a secondo del Paese e del circuito di carta di credito utilizzato (per info consultare <https://stripe.com/it/pricing>).

**AssoGiocattoli e ThePlayfulLiving copriranno il costo della fee di Filegrant**, per assicurare ai vincitori di ricevere il valore del premio per intero, mentre **la fee di Stripe è a carico del designer** e sarà trattenuta in automatico da Stripe decurtandola dal valore del premio.

→ **6.2.** Per ricevere il premio in denaro, i tre vincitori devono inviare agli Organizzatori, l'**NFF dell'elaborato vincitore**, impostando un **prezzo di vendita pari all'ammontare del premio + la fee di Filegrant** (1° premio 1100 €; 2° premio 660€; 3° premio 440€). L'illustratore riceverà il pagamento direttamente sul conto corrente prima che l'acquirente, AssoGiocattoli e ThePlayfulLiving, visualizzi il contenuto originale.

Guida all'invio dell'elaborato vincitore tramite Filegrant :

1. **Accedere a app.filegrant.com** con inserendo lo stesso indirizzo email usato per la registrazione.
2. Cliccare su **“Mio Negozio”** e poi su **“Vendi un file”**.
3. Caricare nuovamente l'elaborato e seguire le istruzioni per configurare le opzioni di vendita, assicurandosi di selezionare l'opzione che **consente agli acquirenti di scaricare il file originale**.
4. **Inserire il prezzo di vendita** corrispondente al valore del premio + la fee di Filegrant (1° premio 1100 €; 2° premio 660€; 3° premio 440€).
5. Una volta caricato Filegrant ciferà il file convertendolo in un **NFF** (Non Fungible File), un formato protetto in PDF.
6. **Scaricare il PDF** protetto e **inviarlo** nuovamente a [info@theplayfulliving.com](mailto:info@theplayfulliving.com).
7. Solo in seguito al pagamento dell'importo equivalente al premio, gli acquirenti, **AssoGiocattoli e ThePlayfulLiving, avranno accesso al file originale**.

→ **6.3.** La fattura o la nota dovrà essere inviata via mail all'indirizzo comunicato privatamente e riportare la seguente dicitura: *compenso per la vincita del primo/secondo/terzo premio in occasione del bando PlayDesignerinGioco di AssoGiocattoli e ThePlayfulLiving.*

## ART. 7 – Documentazione informativa

La documentazione informativa del concorso comprende i seguenti elaborati:

- **Bando** del concorso
- **PDF** di presentazione dell'evento **“EntrainGioco”**
- **Brand book** di **“EntrainGioco”**
- **Layout fisso della tavola** che andrà consegnata
- **PDF tutorial** su come usare **Filegrant**

## ART. 8 – Composizione e adempimento della commissione giudicatrice

La Commissione sarà composta da una giuria popolare e dai seguenti n.4 membri ufficiali nominati dai referenti di AssoGiocattoli e The Playful Living:



- **Erno Rubik** – Inventore del Cubo di Rubik
- **Claudio Borella** – Presidente del Salone Internazionale del Giocattolo
- **Maurizio Cutrino** – Direttore di AssoGiocattoli
- **Luca Fois** – Creative Director di The Playful Living e docente al Master Design for Kids&Toys

→ **8.1** La valutazione sarà influenzata anche della **giuria popolare** composta dai visitatori che potranno votare utilizzando sticker colorati stampati con logo “EntrainGioco” che avrà valore per 1 voto.

→ **8.2** La valutazione complessiva finale degli elaborati sarà composta dal **50%** dalla votazione della giuria popolare e dal **50%** dalla votazione della Commissione ufficiale. In caso di parità tra due o più progetti, la decisione sarà del Presidente della Commissione, Erno Rubik.

→ **8.3** La commissione giudicatrice effettuerà la valutazione delle proposte validamente presentate in una seduta, il 19 novembre 2023 a SUPERSTUDIO MAXI.

## ART. 9 – Esito del concorso e premi

L'esito del concorso sarà comunicato ufficialmente via e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato dai partecipanti in fase di iscrizione.

## ART. 10 – Proprietà degli elaborati

**La proprietà intellettuale e il diritto d'autore dei tre progetti rimarranno dei partecipanti e autori al concorso.**

AssoGiocattoli declina qualsiasi tipo di responsabilità nel caso si verificassero accordi di tipo commerciale tra autori e committenti – aziende o privati.

